



Moord in de poel


detectivespel naar het leven in en rond een poel



OMSCHRIJVING

In deze module wordt de levensgemeenschap van een poel onderzocht. Kinderen worden verwonderd over het leven in en rond de poel en krijgen een eerste inzicht in het belang van poelen. Op een speelse manier worden enkele voorname bewoners van de poel voorgesteld. Daarna gaan de kinderen in deelgroepjes aan de slag. Als echte speurders gaan ze op zoek naar de moordenaar van één van de poelbewoners. Tijdens hun onderzoek maken de kinderen kennis met de voedselrelaties tussen de dieren in de poel.

Er ontstaat een heus voedselweb. Ook de plantengroei, de vorm van de poel en de kwaliteit van het water worden onderzocht. Een activiteit voor knappe speurders die zin hebben in nattigheid!

LOCATIE EN RESERVATIE

Bezoekerscentrum Bulskampveld 
 Bulskampveld 9, 8730 Beernem
 050 55 91 00 - bulskampveld@west-vlaanderen.be
www.west-vlaanderen.be/bulskampveld

Bezoekerscentrum De Blankaart  
 Iepersteenweg 56, 8600 Diksmuide
 051 54 59 48 - blankaart@west-vlaanderen.be
www.blankaart.be

Bezoekerscentrum De Palingbeek
 Vaartstraat 7, 8902 Ieper-Zillebeke
 057 23 08 40 - bc.palingbeek@west-vlaanderen.be
www.west-vlaanderen.be/palingbeek

Bezoekerscentrum Duinpanne
 Olmendreef 2, 8660 De Panne
 058 42 21 51 - duinpanne@west-vlaanderen
www.duinpanne.be



De Voelsprietrij - 't West-Vlaamse hart 
 Spanjestraat 141, 8800 Roeselare
 050 40 32 82 - wim.devarrewaere@west-vlaanderen.be
www.voelsprietrij.be

Provinciaal Recreatie- en Natuurcentrum De Gavers
 Eikenstraat 131, 8530 Harelbeke
 056 23 40 10 - gavers@west-vlaanderen.be
www.west-vlaanderen.be/gavers

Zwin Natuur Park
 Graaf Léon Lippensdreef 8, 8300 Knokke-Heist
 050 60 70 86 - info@zwin.be
www.zwin.be

Ontdek het overzicht van alle educatieve modules op
www.klasbakken.be

DOELGROEP	3de graad lager onderwijs De Gavers en De Blankaart: ook 1ste graad BSO
DUUR	2 uur
BEGELEIDING	door bezoekerscentrum en minstens 1 leerkracht
PERIODE	april – juni en september - oktober
GROEP	maximum 25 kinderen
PRIJS	€ 60
EXTRA	aangepaste kledij en schoeisel voorzien

 Module kan ook op andere locatie • info: contacteer bezoekerscentrum
 Enkel van april tot juni

Moord in de poel

Tijdens 'Moord in de poel' maken kinderen op een speelse manier kennis met de levende en niet-levende aspecten van de poel. Ze ontdekken hoe de verschillende dieren samenleven en krijgen zo inzicht in de ecologische samenhang en het belang van poelen in het landschap.

Moord in de poel speel je aan de oever van een poel of sloot. De begeleider van het bezoekerscentrum leidt de hele activiteit als commissaris. De leerkracht heeft een ondersteunende rol als agent.

De rode draad doorheen de module is de moord op 1 waterdiertje. De kinderen worden uitgenodigd om uit te zoeken welk dier het slachtoffer heeft opgegeten.

Het moordverhaal

Een inleidend moordverhaal laat de kinderen kennismaken met 14 dieren die in en rond de poel leven. Tijdens een spelopdracht plaatsen ze bij de afbeelding van elk dier (robotfoto) de juiste naam en een bijzonder kenmerk.

Het moordonderzoek

Na het moordverhaal wordt het onderzoek verder gezet in kleine groepjes. Elk groepje gaat 1 aspect van de moord oplossen met behulp van een koffer met daarin een draaiboek en al het nodige onderzoeksmateriaal. Na een korte duiding gaan de leerlingen zelf aan de slag met het draaiboek als leidraad.

Volgende groepsopdrachten komen aan bod:

1. uittekenen van de omgeving van de poel, dieren sporen zoeken rond de poel.
2. helderheid, geur, zuurtegraad, diepte en watertemperatuur van het poelwater bepalen.

3. water scheppen en de kriebelbeesten in de poel op naam brengen met een zoekkaart.
4. een reeks kenmerken linken aan de 4 mogelijke slachtoffers (waterdiertjes). Zij zoeken uit wie het eigenlijke slachtoffer is.
5. een voedselweb opbouwen aan de hand van paspoorten van alle dieren (wie eet wie?).

Elk team geeft het resultaat van zijn onderzoek weer op een groot dossierblad.

Het onderzoeksdossier samenstellen

Aan het einde van het spel komen de teams samen om het volledige onderzoeksdossier samen te stellen. De commissaris overloopt met de leerlingen alle dossierbladen. Samen trekken ze daaruit besluiten: wie is vermoord (opgegeten)? Welke dieren eten dit diertje? Wie is zeker onschuldig?

De commissaris heeft intussen ook 5 getuigenissen van dieren verzameld die hij 1 voor 1 voorleest. Aan de hand hiervan kunnen systematisch een aantal robotfoto's van daders verwijderd worden tot er slechts 1 schuldige overblijft. Nu weten we zeker wie de dader is!

Zo hebben de leerlingen al spelend voor speurder heel wat geleerd over de biotoop: poel.

Dit educatief project werd ontwikkeld door het Departement Leefmilieu, Natuur en Energie van de Vlaamse overheid en afgestemd op de eigen locatie door de dienst Natuur- en Milieueducatie van de provincie West-Vlaanderen.

