

Provincie start met renovatie van kasteelparken in domein Wallemote-Wolvenhof in Izegem

Op donderdag 4 februari start de renovatie van de kasteelparken van het provinciaal domein Wallemote-Wolvenhof in Izegem. De werken gaan beide parken beter op elkaar afstemmen zodat er nieuwe, meer logische wandelverbindingen ontstaan.

Om deze verbindingen te realiseren moeten enkele bomen en struiken verwijderd worden. Zo kunnen nieuwe zichtassen gecreëerd worden en kunnen de paden heraangelegd worden. Deze krijgen een halfverharding die ervoor zorgt dat de parken toegankelijker zullen zijn voor minder mobiele mensen en kinderwagens. Bovendien krijgen de paden een gele kleur om het contrast met de omgeving te verscherpen, wat van belang kan zijn voor personen met een visuele beperking. De bosranden van het park worden tenslotte voorzien van een nieuwe struiklaag, zodat ze ecologisch interessanter worden.

Het plan voor de heraanleg van de parken werd opgemaakt volgens de principes van het harmonisch parkbeheer. Deze visie van het Agentschap voor Natuur en Bos gaat uit van een evenwichtige samenhang tussen mensgerichte, natuurgerichte en milieugerichte beleids- en beheermaatregelen die moeten leiden tot een duurzaam, divers en dynamisch geheel.

Fase 1 van de renovatiewerken, die nu aangevangen wordt, omvat de aanleg van wandelpaden in het gedeelte Wallemote en van de verbindingen tussen de kastelen Wallemote en Wolvenhof. De werken worden uitgevoerd door BVBA Al Verde uit Lendeledede en kosten 249.987,18 euro. De andere fasen van de renovatie zullen in de komende jaren afgewerkt worden.

Het provinciaal domein Wallemote-Wolvenhof bestaat uit de twee kastelen en hun parken. De kasteelparken werden begin 20^{ste} eeuw aangelegd in Engelse landschapsstijl. In 2000 werden ze aangekocht door de Provincie West-Vlaanderen, die ze openstelde voor het publiek. De kastelen zijn eigendom van de stad Izegem.

In bijlage vindt u het ontwerpplan van dit project.

Meer info: pieter.vandevoorde@west-vlaanderen.be of 050 40 33 87